

ANGLAIS CYCLE 3

I love english school numérique



Le Ministère de l'Éducation Nationale, de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche met à disposition des ressources numériques pédagogiques pour les élèves et les enseignants des 3ème et 4ème cycles d'enseignement à la rentrée 2016.

BAYARD, avec ses partenaires EDUCLEVER et TRALALERE présente la banque de ressources Anglais Cycle 3 dans le respect de l'acquisition des connaissances et des compétences définies dans les programmes.

Avec *I love english school numérique cycle 3*, *trois niveaux*, *deux manières* de s'en servir, un seul but : profiter du numérique pour transformer les séances d'anglais en un moment de plaisir partagé.

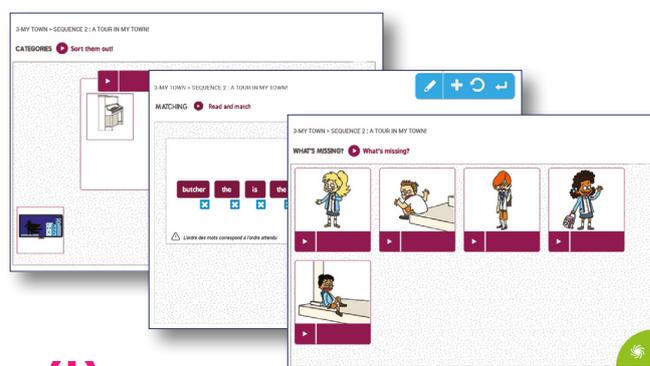
1 Suivre le parcours clés en mains :

Niveaux 1 et 2 : une structure en spirale avec des apprentissages progressifs et structurés. Les mêmes thématiques sont approfondies d'une année sur l'autre, avec un enrichissement du lexique et des structures langagières.

Niveau 3 : en complément du manuel classique pour différencier le travail, proposer des remises à niveau ou des remédiations aux élèves soit individuellement, soit par groupes, soit en classe entière ; soit sur le temps de classe, soit sur des temps spécifiques, soit à la maison.

2 Construire vos propres parcours :

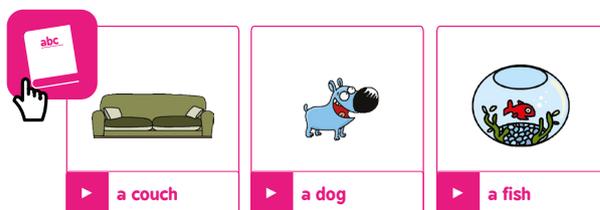
avec les centaines d'activités didactisées, toutes personnalisables, qui s'adaptent au rythme de chacun. Vous pouvez adresser ces nouveaux parcours à un élève, un groupe ou une classe entière. Et faire un suivi individualisé grâce au retour sur les activités et évaluations.



Deux possibilités aussi pour les élèves :

1 Suivre sur leur tablette ou ordinateur le programme collectif de la classe en interaction, créer leur avatar et le faire évoluer à chaque étape.

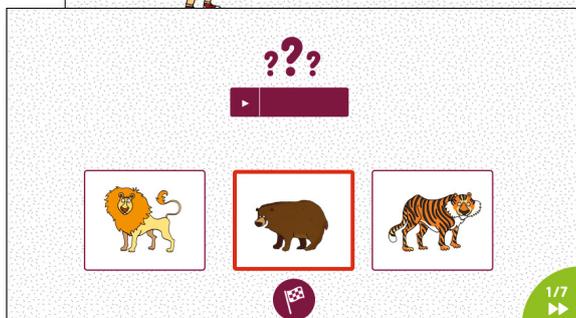
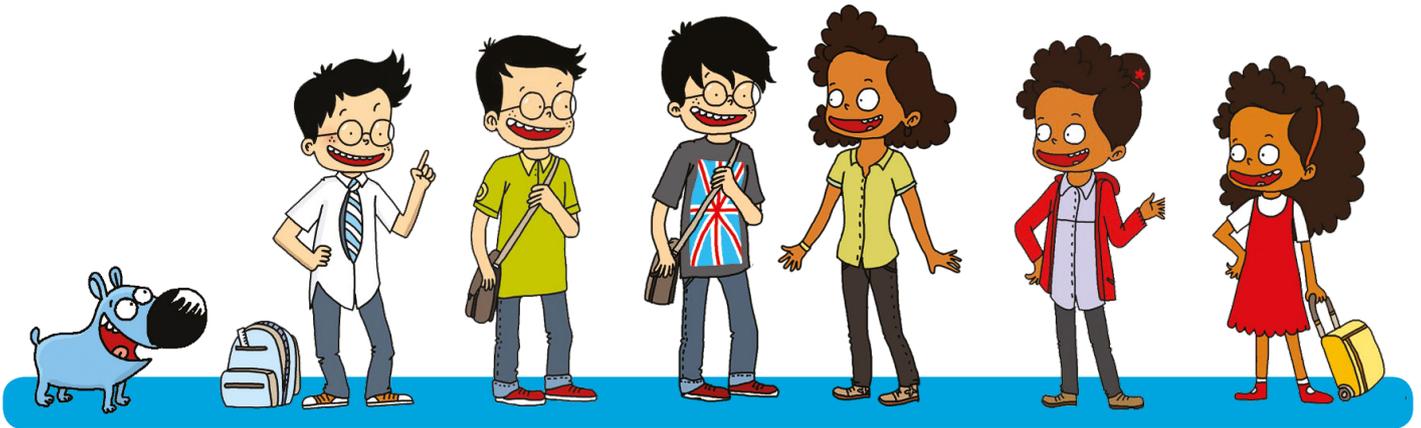
2 Accéder en libre service à des activités, des ateliers d'enregistrements ou de phonologie pour s'entraîner à parler et parfaire leur prononciation, à un dictionnaire interactif pour enrichir leur vocabulaire ou à des fiches pense-bêtes pour quelques conseils de méthodologie.



Pour tous ceux qui veulent entraîner la participation active de leurs élèves

Au cœur de cette démarche : la mise en situation des élèves. On découvre du vocabulaire, on acquiert des structures langagières, on travaille l'intonation, on apprend à écouter, à comprendre, dans le but de réutiliser immédiatement tout cela pour pouvoir réagir, dialoguer ou accomplir une tâche.

- Des jeux de rôles et *pair works* utilisables à chaque étape.
- Des personnages attachants qui grandissent avec les élèves. Un petit anglais Tom et son chien Bingo et leur nouvelle voisine américaine Lucy et des décors, des situations et des dialogues qui se veulent authentiques : on se raconte ses vacances, sa journée de classe... On est dans la « vraie vie ».



- Des ressources pour **faire découvrir la civilisation anglophone** dans le monde.
- Des **séquences d'évaluation** avec des grilles à compléter pour chaque élève.
- Vous pouvez utiliser ces ressources entièrement en numérique, mais si votre classe n'est pas équipée complètement, vous pouvez aussi les exploiter en imprimant **exercices, pair works** et **fiches pédagogiques**.

C'est facile !

L'interface est intuitive et même un novice en numérique s'y retrouve.

It's easy!

Un guidage pédagogique très précis complet, conforme aux directives officielles, est disponible pour chaque activité et chaque séquence.